

Izgatavojām spēli “LOTO lībiešu valodas iepazīšanai un apguvei”



Ventspils Mākslas skolas veidotās galda spēles “LOTO lībiešu valodas iepazīšanai un apguvei” prezentācija notiks Gāliņciema bibliotēkā, 27. novembrī, plkst. 16.00.

Lībiešu gada ietvaros, Ventspils Mākslas skola ir izgatavojusi galda spēli “LOTO lībiešu valodas iepazīšanai un apguvei”, lai veicinātu kultūras mantojuma saglabāšanu, jo Ventspils novadā savulaik lībieši dzīvojuši un līdz mūsdienām dažviet sastopami vietu nosaukumi, kā arī tradīcijas.

Spēle izgatavota pēc LU Lībiešu institūta tulkotajiem vārdiem, kuri papildināti ar krāšņiem Ventspils Mākslas skolas audzēkņu gleznojumiem skolotājas A.Kaņepes Feldmanes, I.Dzalbes un S.Jaunbelzējas vadībā, lai veicinātu Latvijas vēsturiskās kultūras daudzveidības saglabāšanu, izgatavotos spēļu eksemplārus dāvinās Ventspils pirmskolas iestādēm, sākumskolām, kultūras iestādēm un Lībiešu organizācijām.

Spēle izgatavota Valsts kultūrkapitāla fonda mērķprogrammas “Latviešu vēsturisko zemju attīstības programmas” projektu konkursa “Kurzemes kultūras programma 2023” ietvaros.